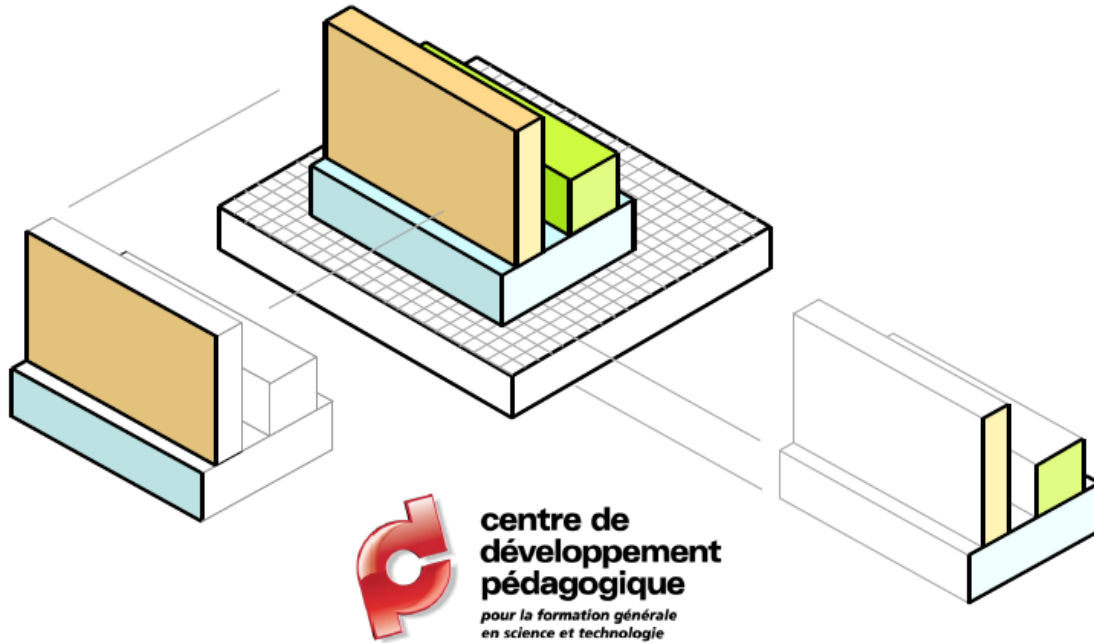


# Jeu de projections



Ce jeu, facile à fabriquer, a été développé par le *Centre de développement pédagogique pour la formation générale en science et technologie*. Vous pouvez accéder à la version intégrale sur le site :

<http://cdpsciencetechno.org/documentation/secondaire/troisieme-secondaire/les-projections-orthogonales/>

La possibilité de manipuler les blocs et celle de réaliser les montages en trois dimensions des projections permet d'améliorer la perception des projections orthogonales sur un plan.

Les séries de dessins sont présentées dans un ordre croissant de difficulté.


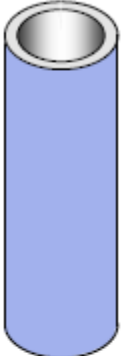
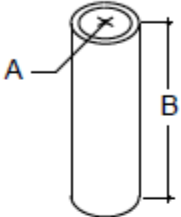
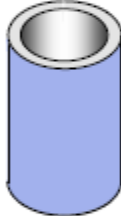
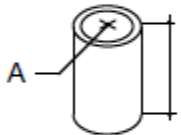
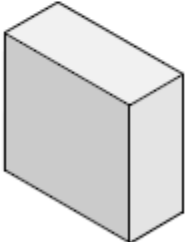
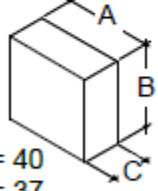
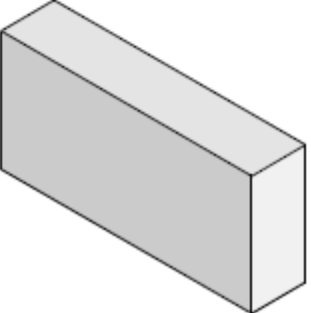
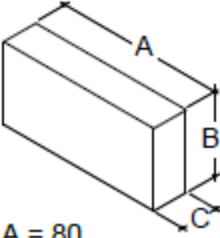
Section A : Série de dessins sans lignes cachées

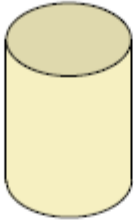
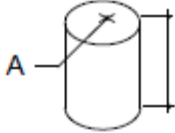
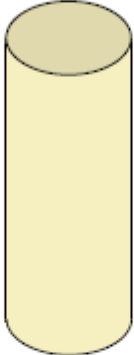
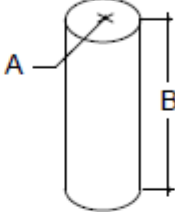
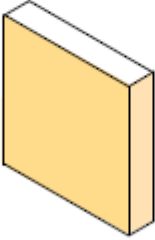
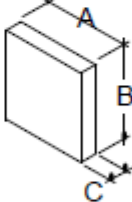
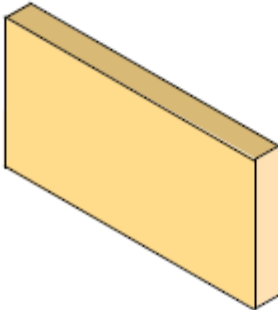
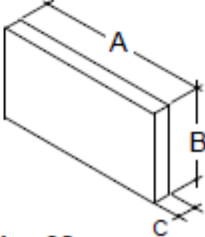
Section B : Série de dessin avec lignes cachées

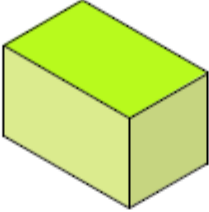
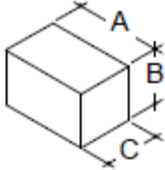
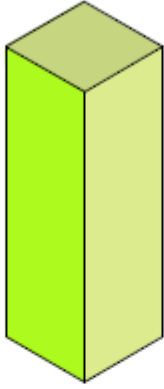
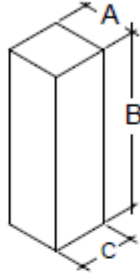
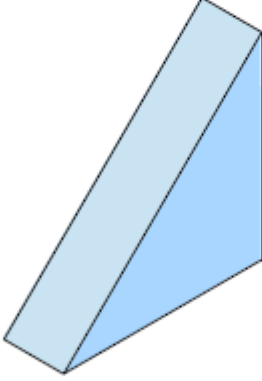
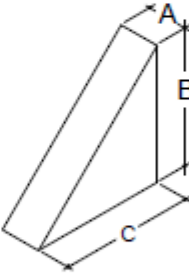
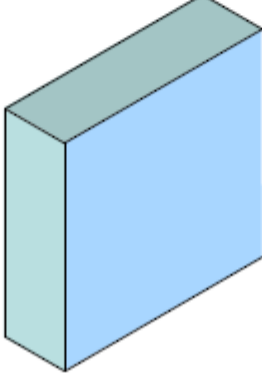
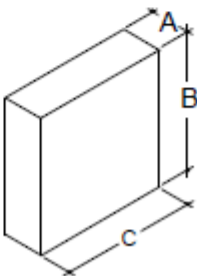
Section C : Série de dessin comportant des formes circulaires

Quelques outils ainsi que les matériaux proposés aux pages suivantes vous permettront de fabriquer ce jeu à faible coût.

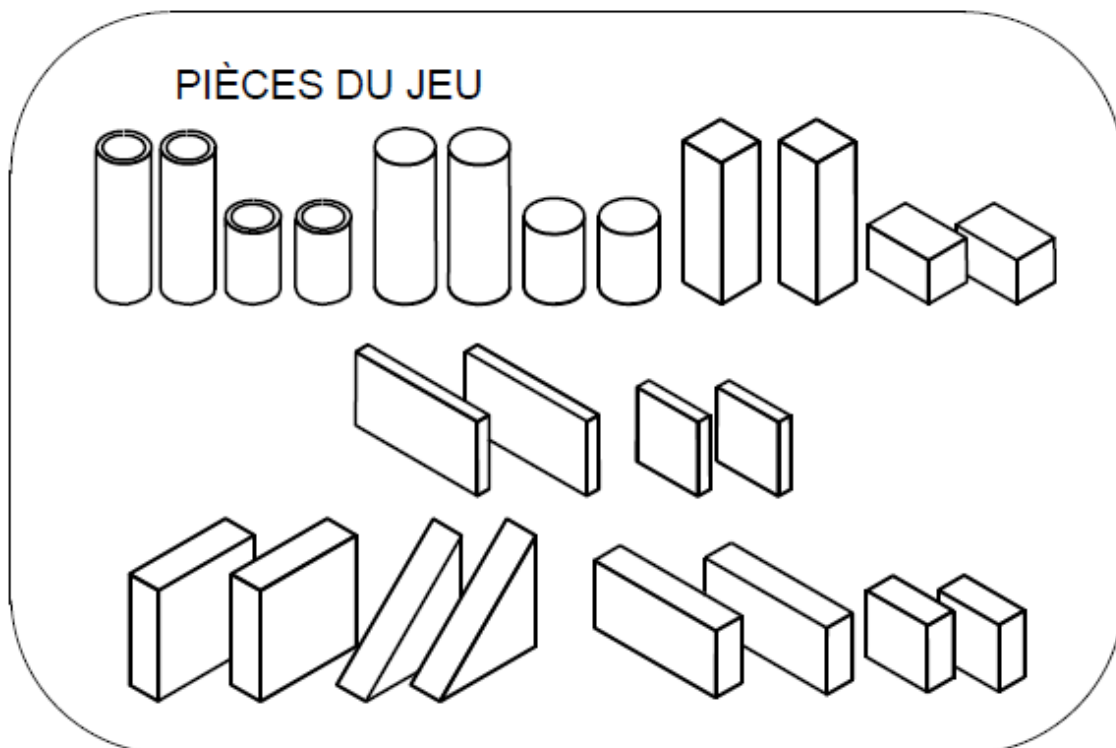
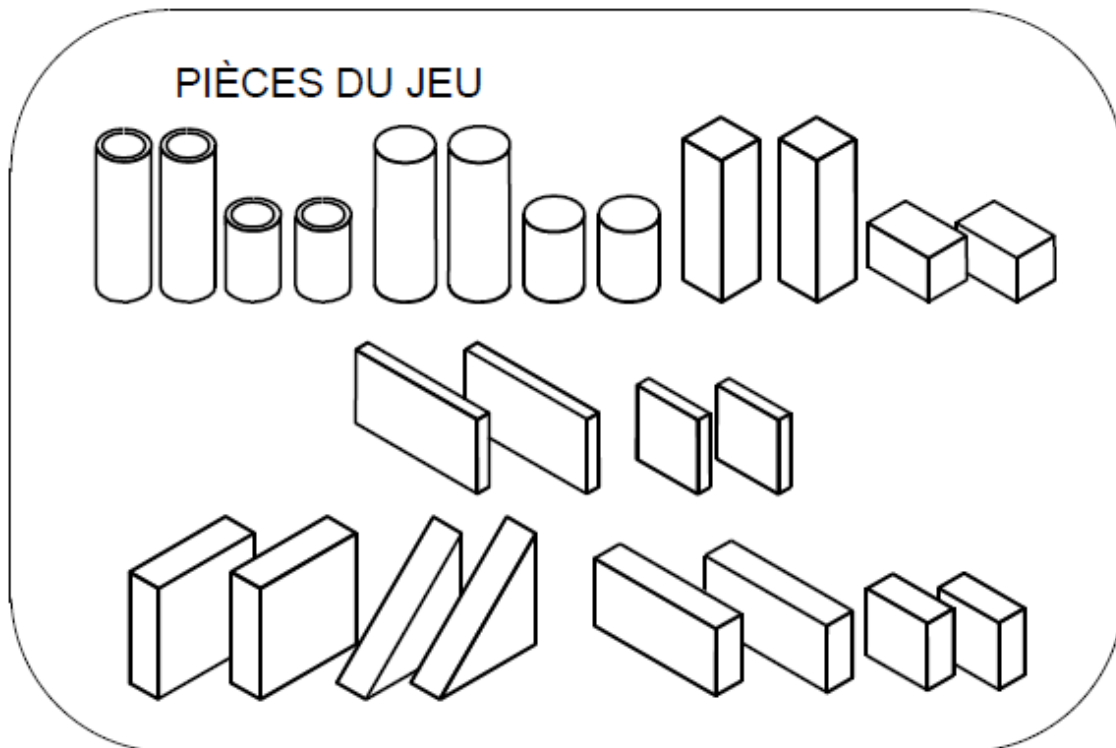
## Éléments du jeu sur les vues en dessin

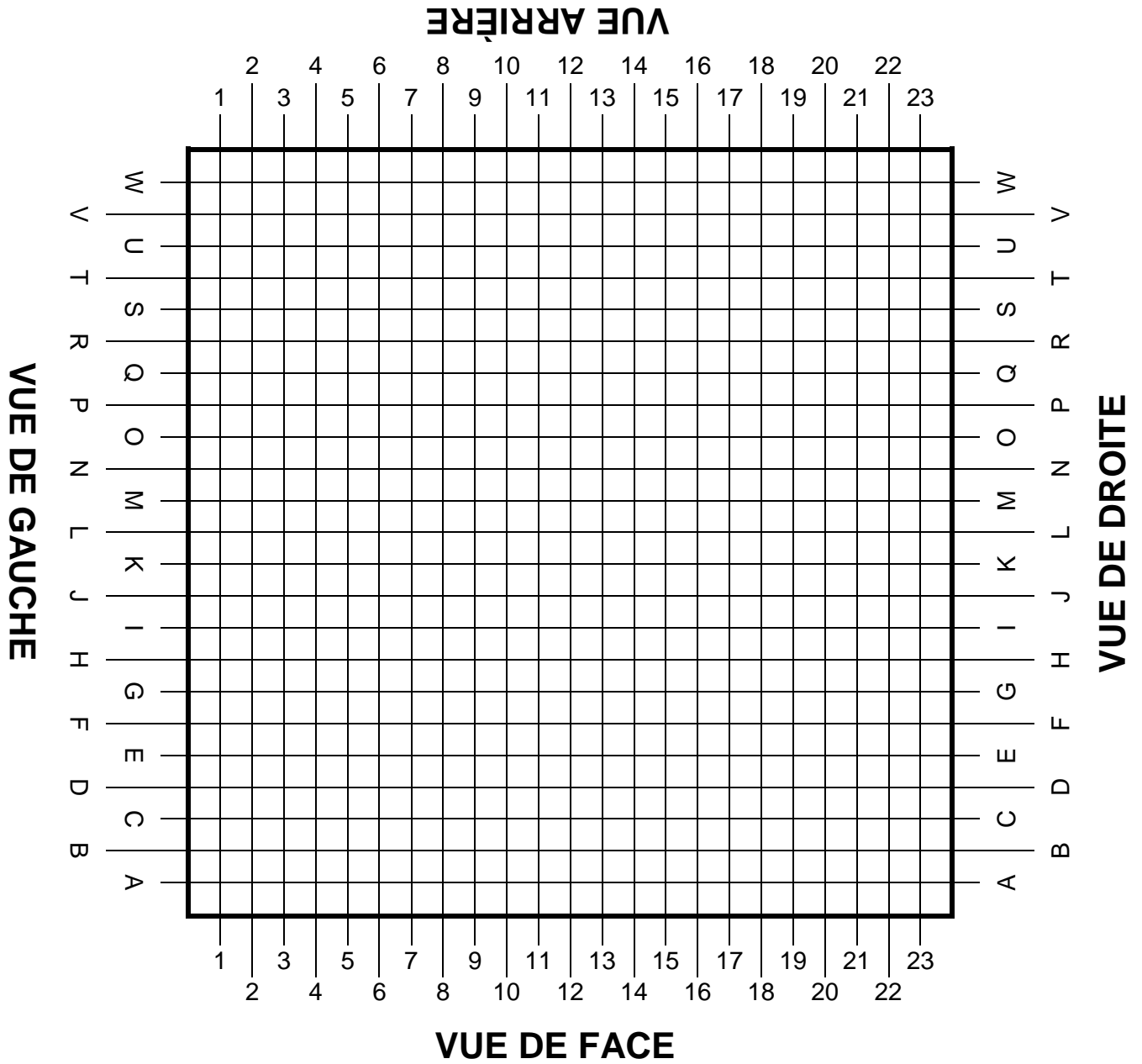
<p>Contenant en plastique</p>		<p>2 litres</p>	<p>1</p>
<p>Tubes de PVC gris</p>		 <p>A = 27 B = 80</p>	<p>2</p>
<p>Tubes de PVC gris</p>		 <p>A = 27 B = 40</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 3 - a Matériau : pin</p>		 <p>A = 40 B = 37 C = 17</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 3 - b Matériau : pin</p>		 <p>A = 80 B = 37 C = 17</p>	<p>2</p>

<p>Goujons Matériau : bois dur</p>		 <p>A = 40 B = 25</p>	<p>2</p>
<p>Goujons Matériau : bois dur</p>		 <p>A = 25 B = 80</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 4 - a Matériau : pin</p>		 <p>A = 40 B = 40 C = 8</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 4 - b Matériau : pin</p>		 <p>A = 80 B = 40 C = 8</p>	<p>2</p>

<p>BLOCS # 1 - a Matériau : pin</p>		 <p>A = 40 B = 27 C = 27</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 1 - b Matériau : pin</p>		 <p>A = 27 B = 80 C = 27</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 2 - b Matériau : pin</p>		 <p>A = 17 B = 63 C = 63</p>	<p>2</p>
<p>BLOCS # 2 - a Matériau : pin</p>		 <p>A = 17 B = 63 C = 63</p>	<p>2</p>

Document à imprimer et à coller sur le contenant des pièces d'un jeu.

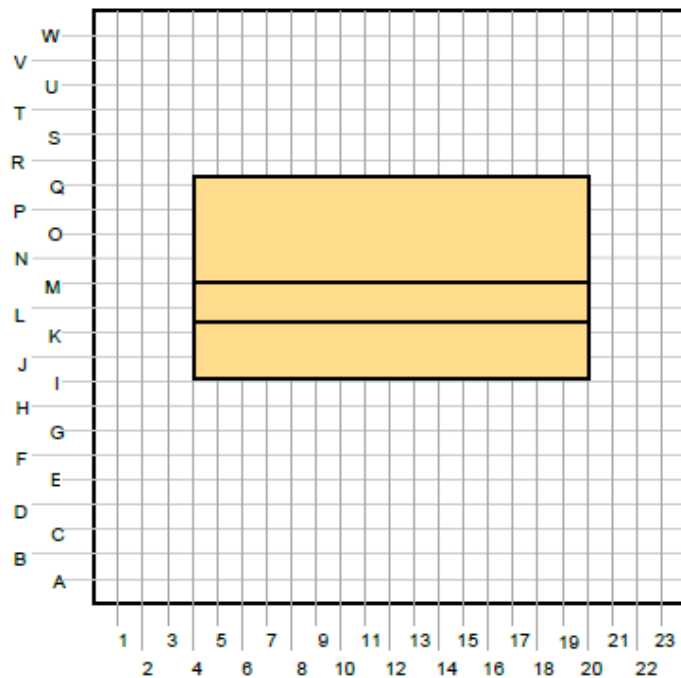




Plan quadrillé



Vue de dessus

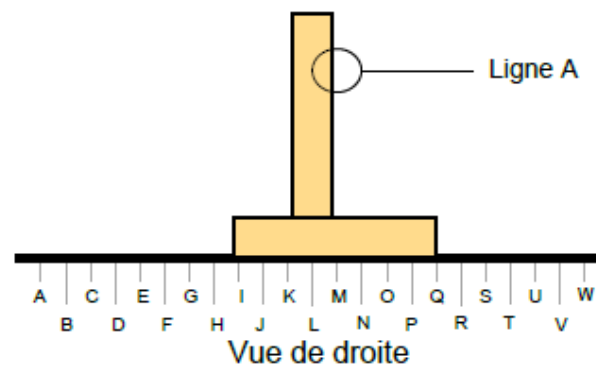
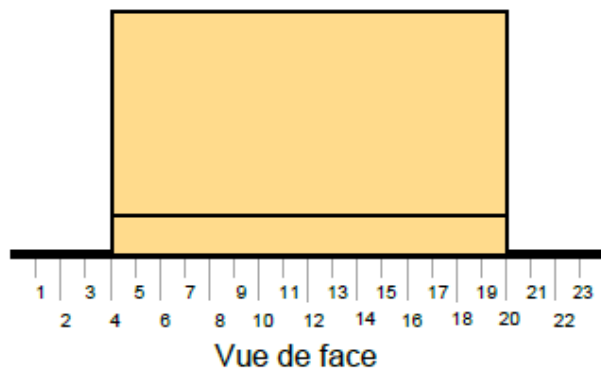


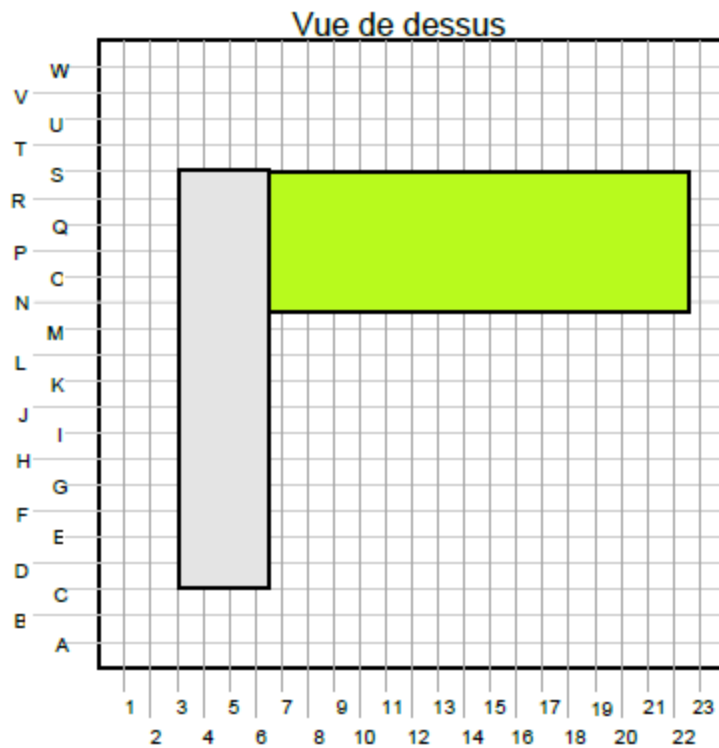
A-01

À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.

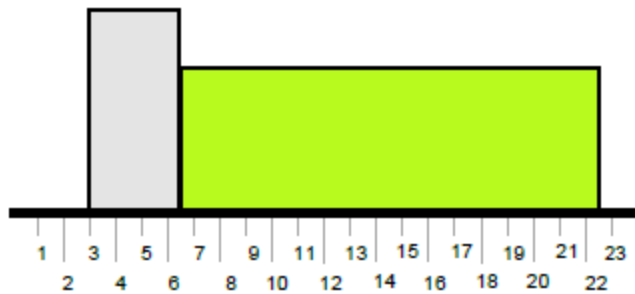
Quel est le nom de la ligne A ?

.....





À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.

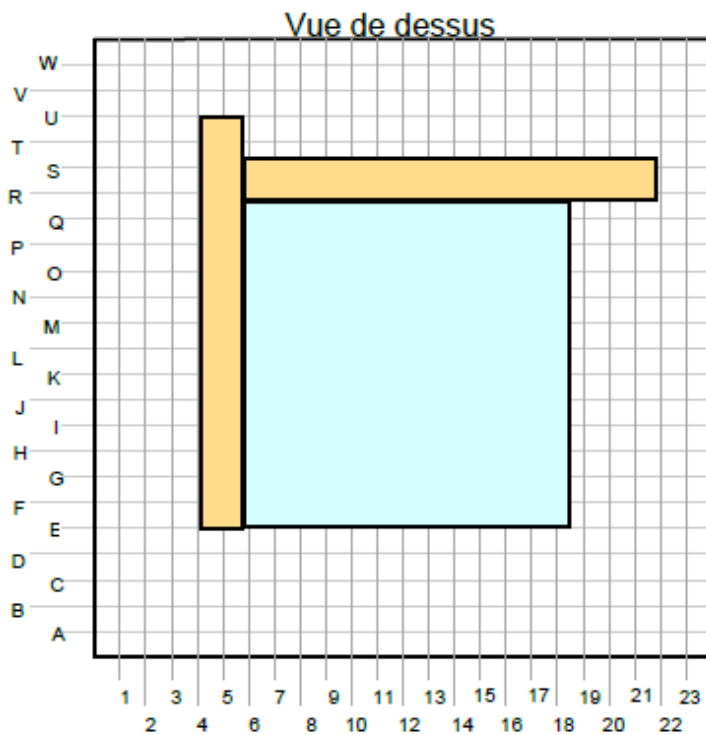


**Vue de face**



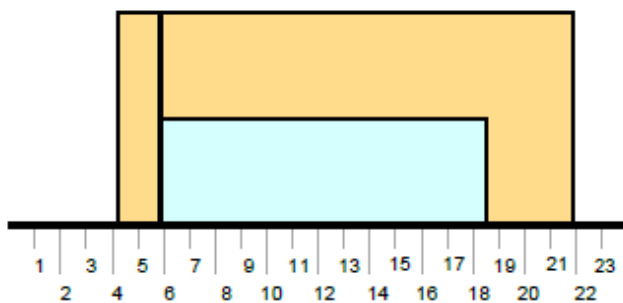
**Vue de droite**



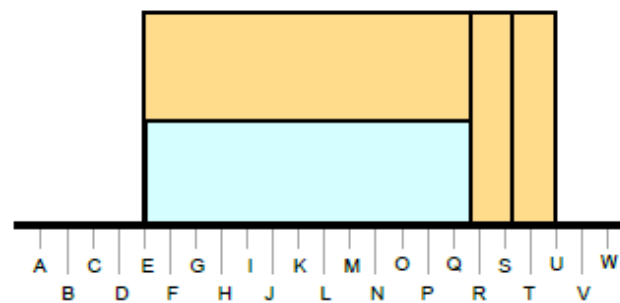


A-03

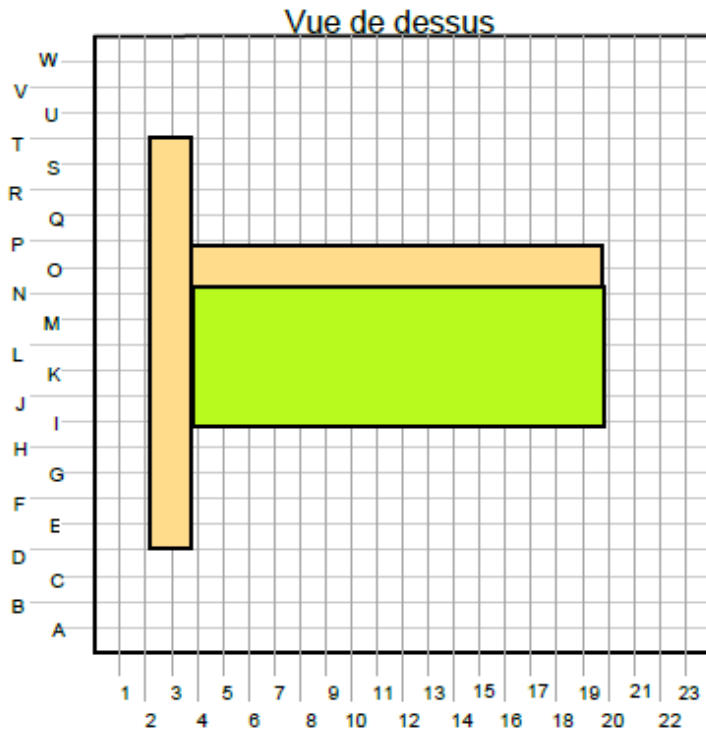
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face

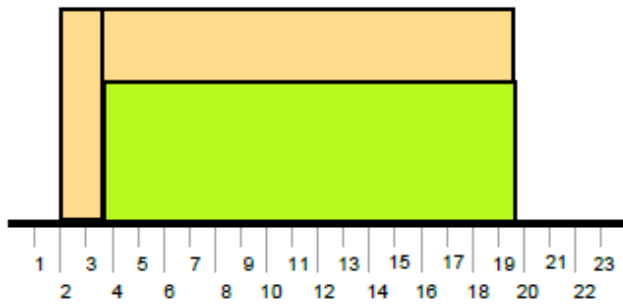


Vue de droite

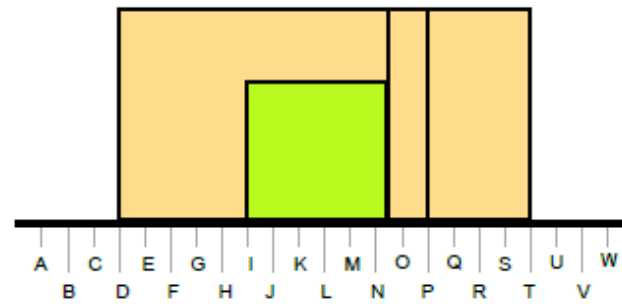


A-04

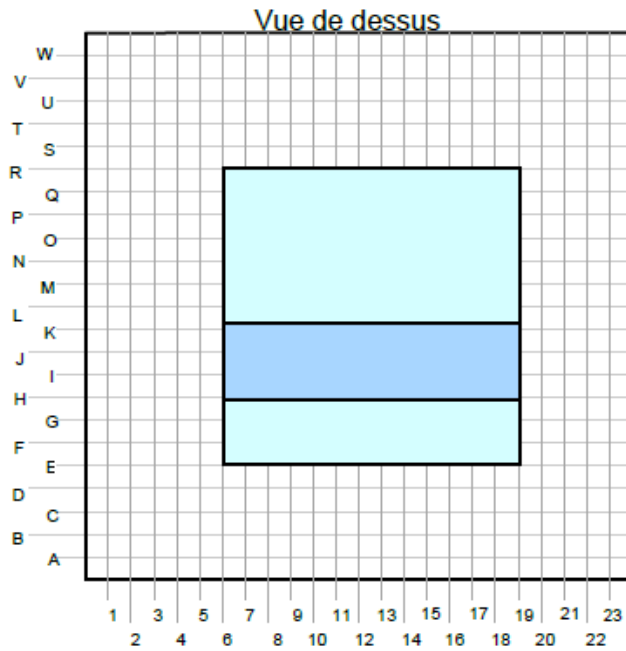
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face



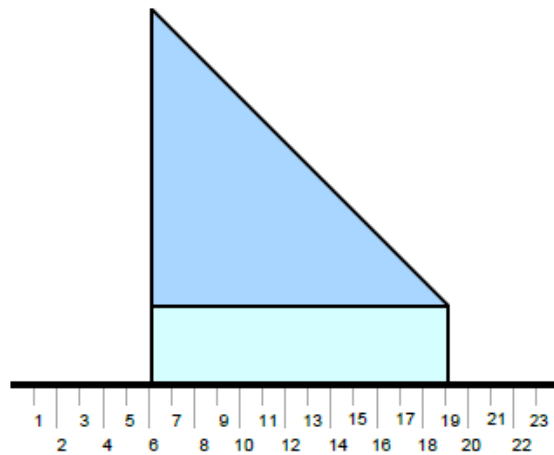
Vue de droite



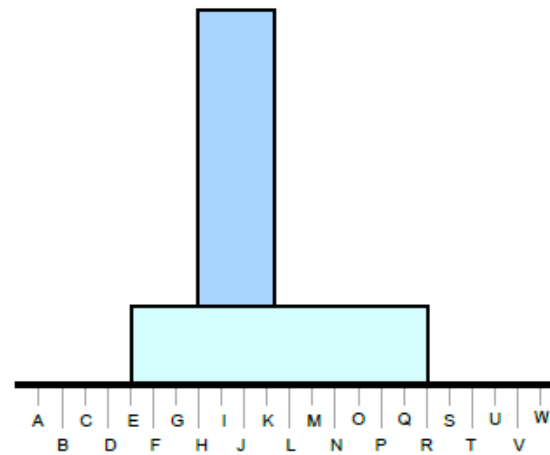
centre de  
développement  
pédagogique  
pour la formation générale  
en science et technologie

A-05

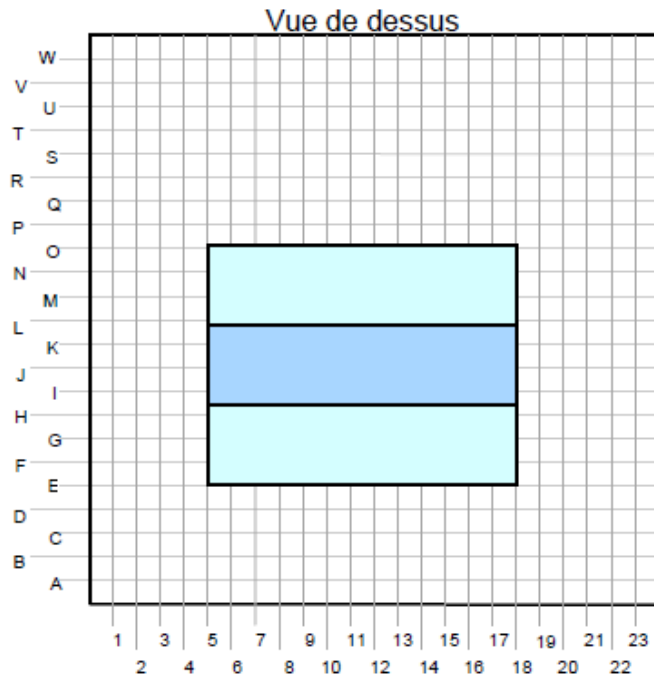
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face

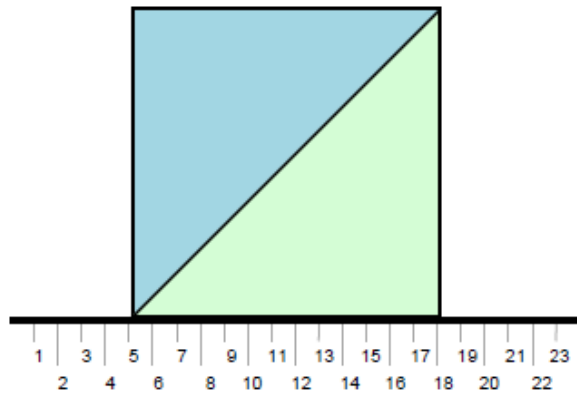


Vue de droite

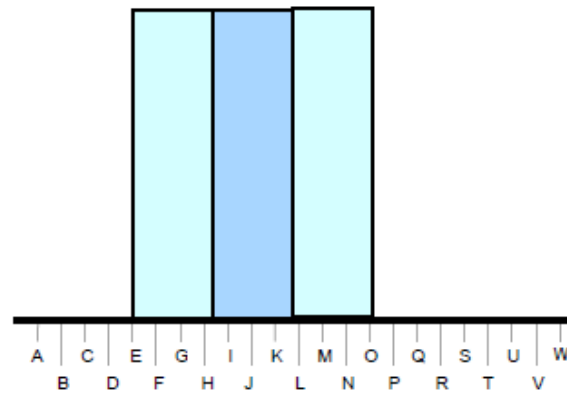


A-06

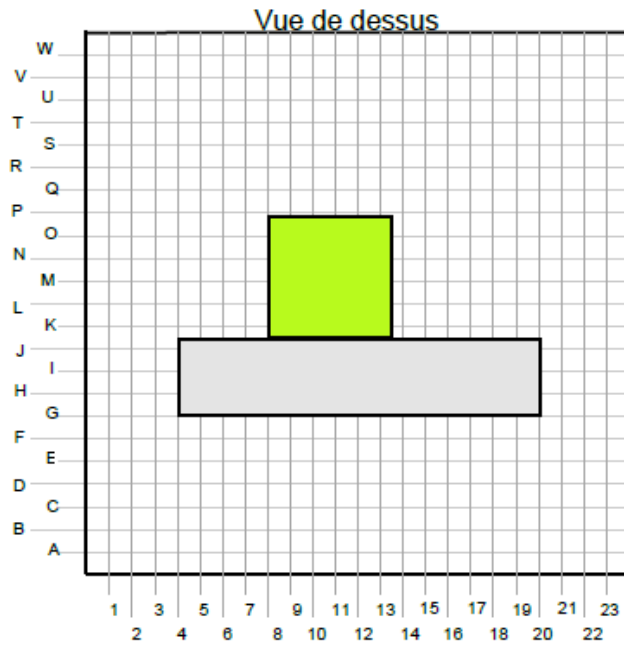
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face



Vue de droite



B-01

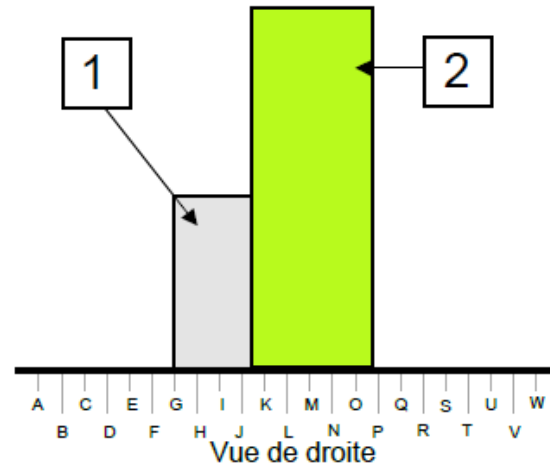
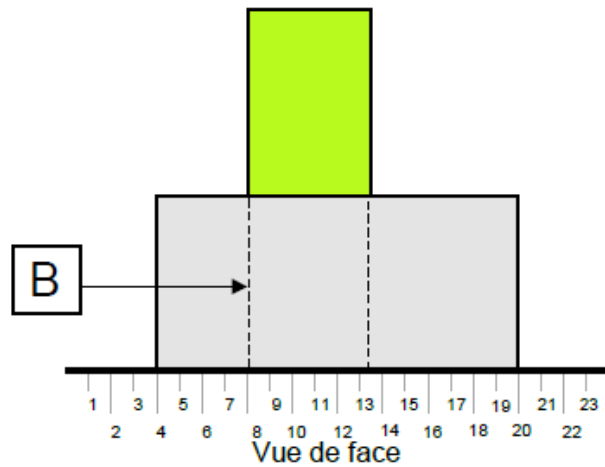
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.

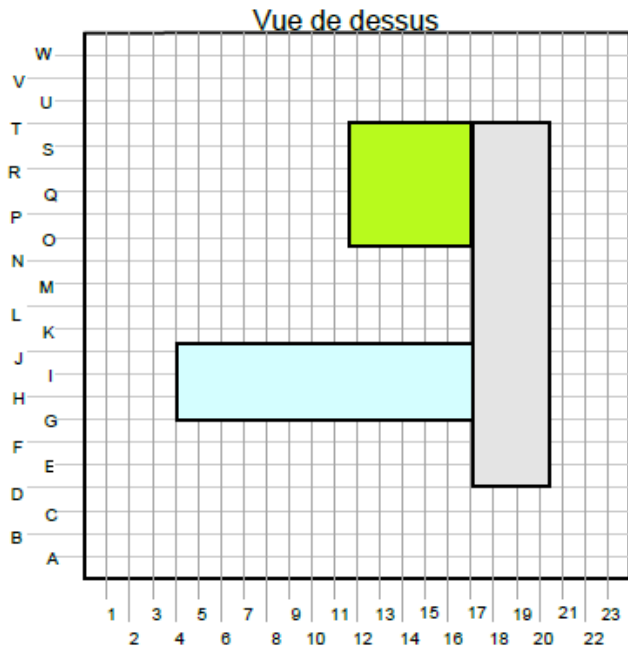
Quel est le nom de la ligne B ?

.....

Sur quelles vues, est-il possible de savoir si les blocs 1 et 2 se touchent ?

.....

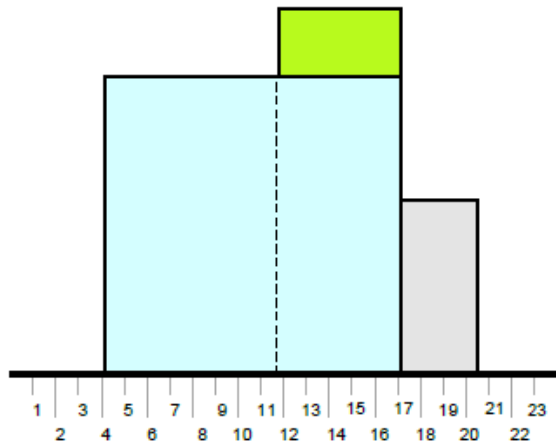




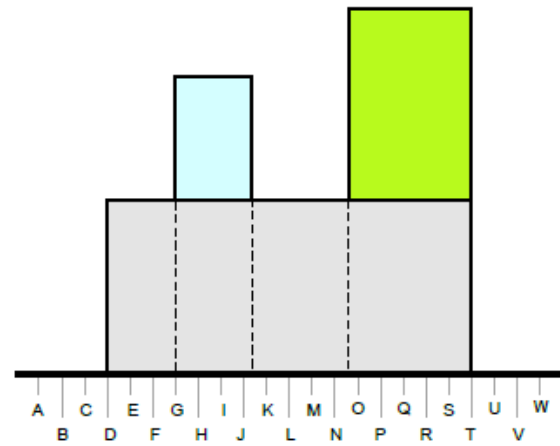

**centre de  
développement  
pédagogique**  
 pour la formation générale  
 en science et technologie

B-02

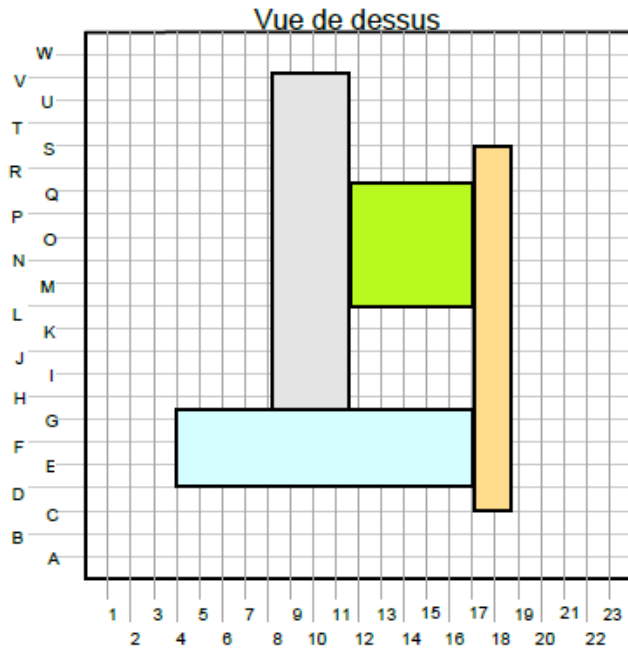
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face

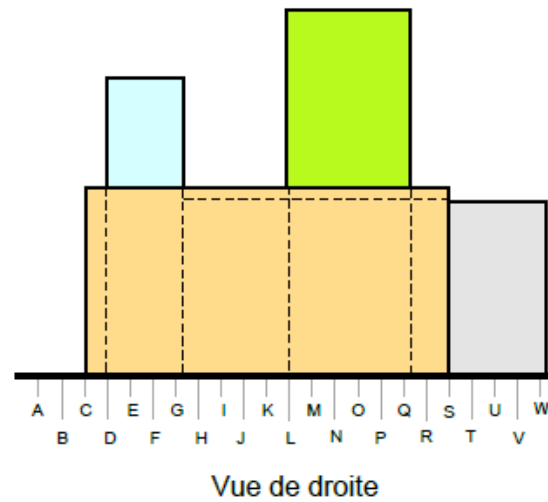
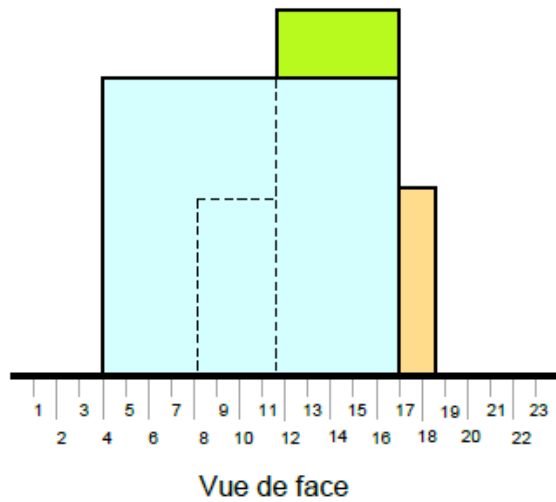


Vue de droite

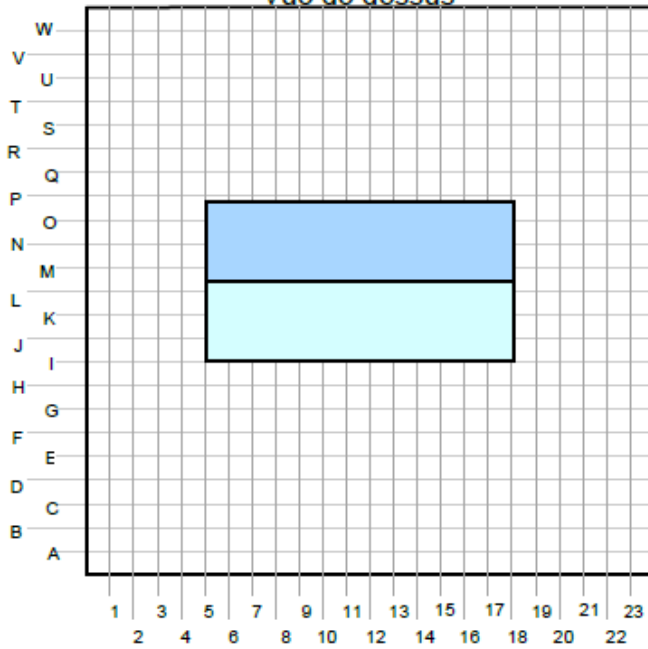


B-04

À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



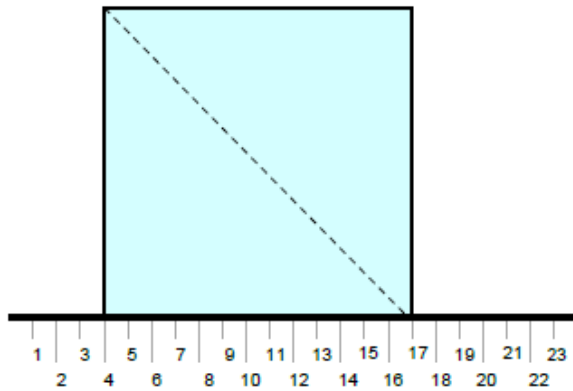
Vue de dessus



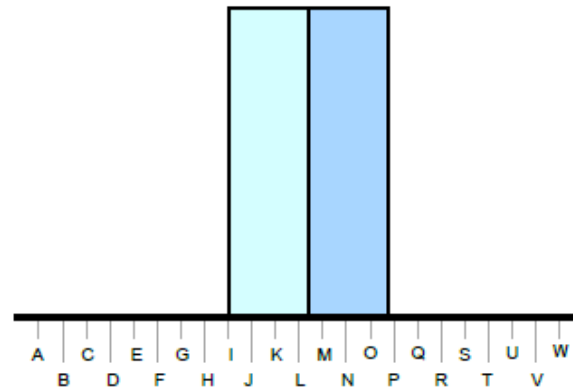
centre de  
développement  
pédagogique  
pour la formation générale  
en science et technologie

B-05

À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.

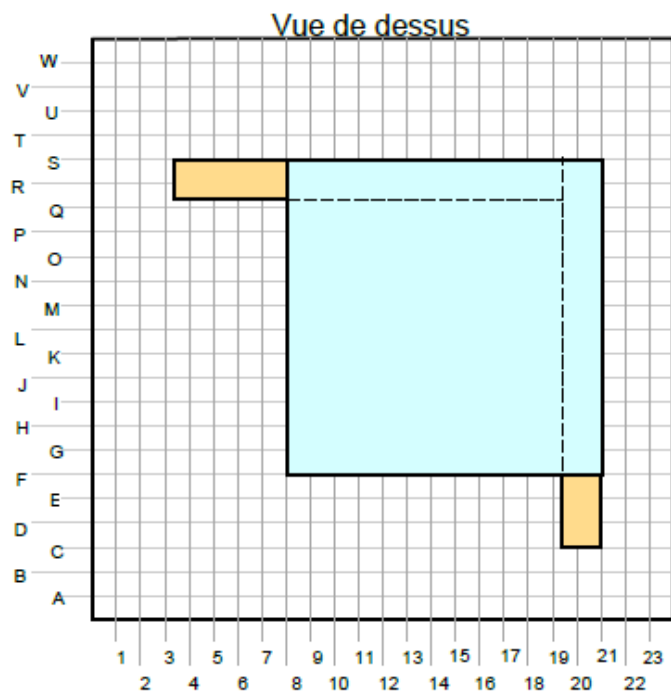


Vue de face

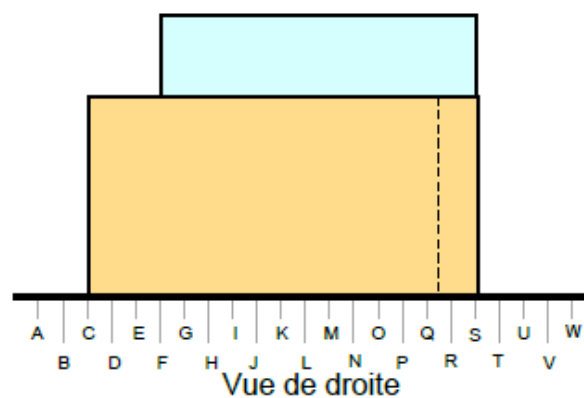
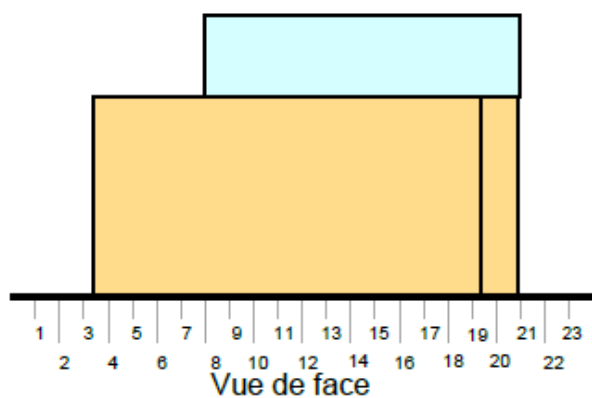


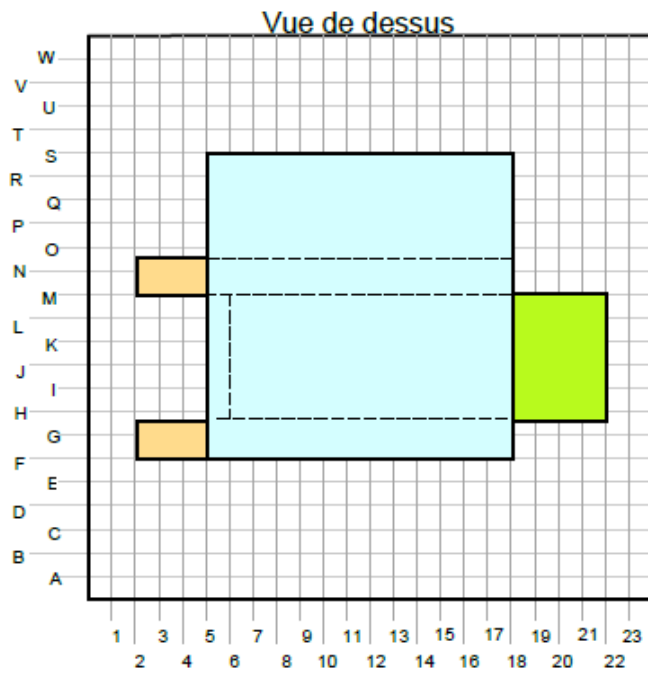
Vue de droite





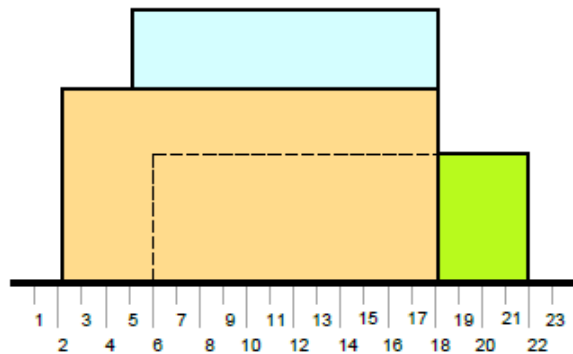
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



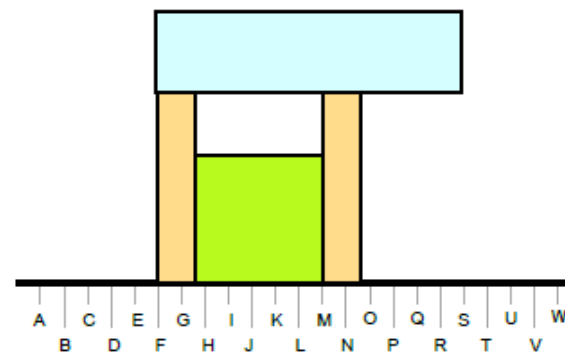


B-08

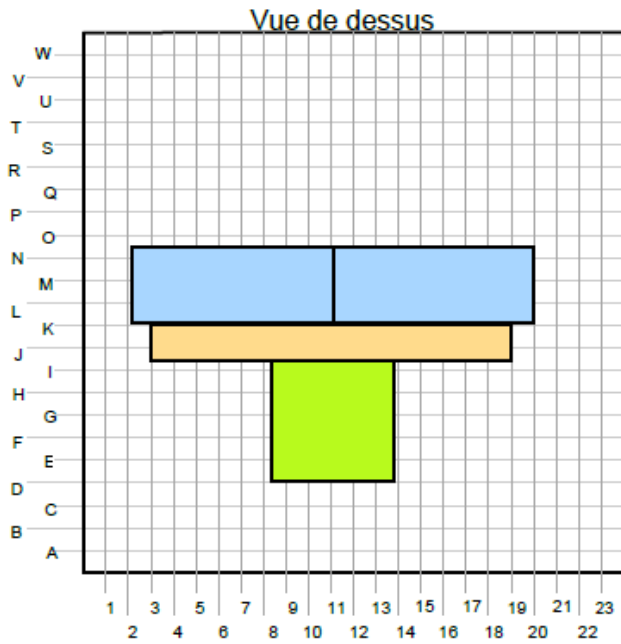
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



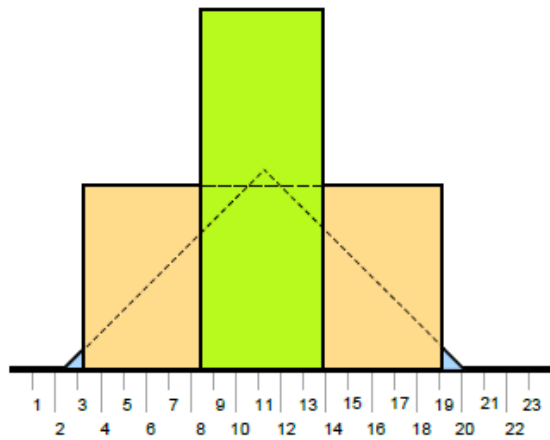
Vue de face



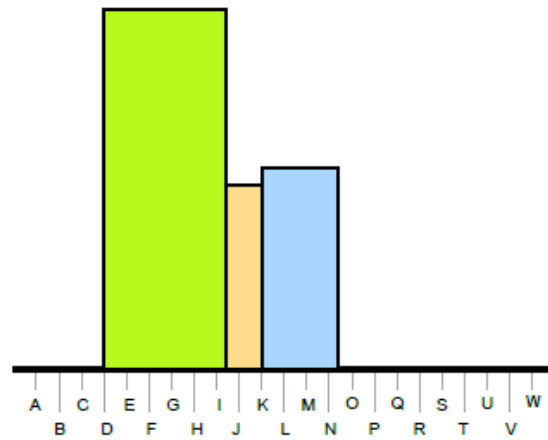
Vue de droite



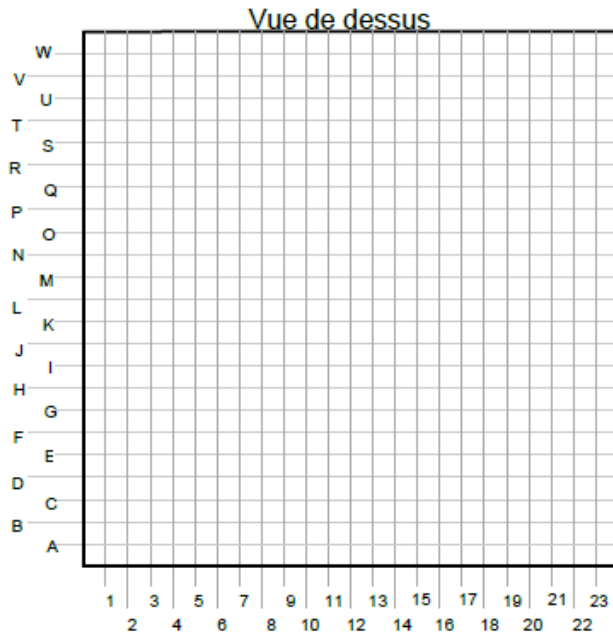
À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



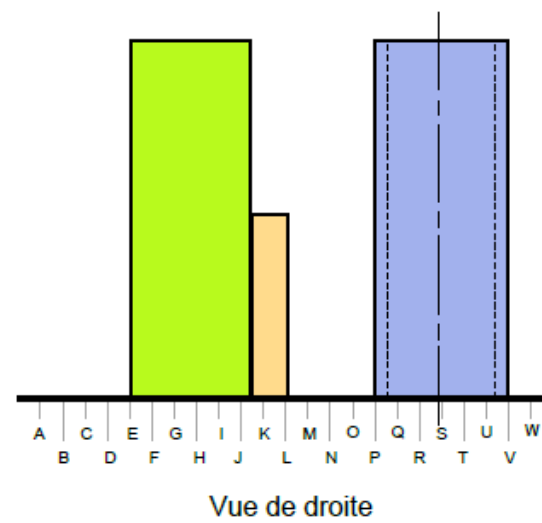
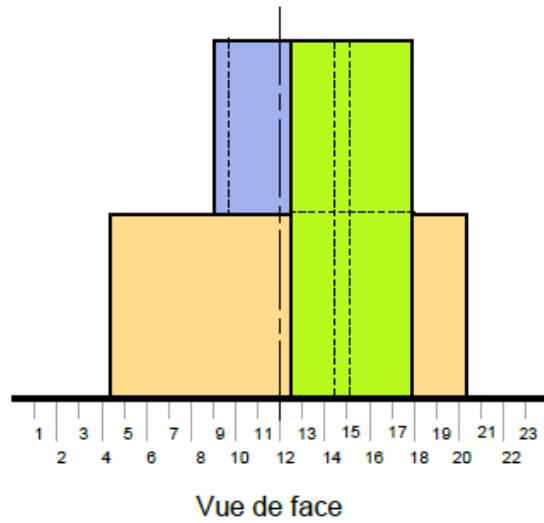
Vue de face

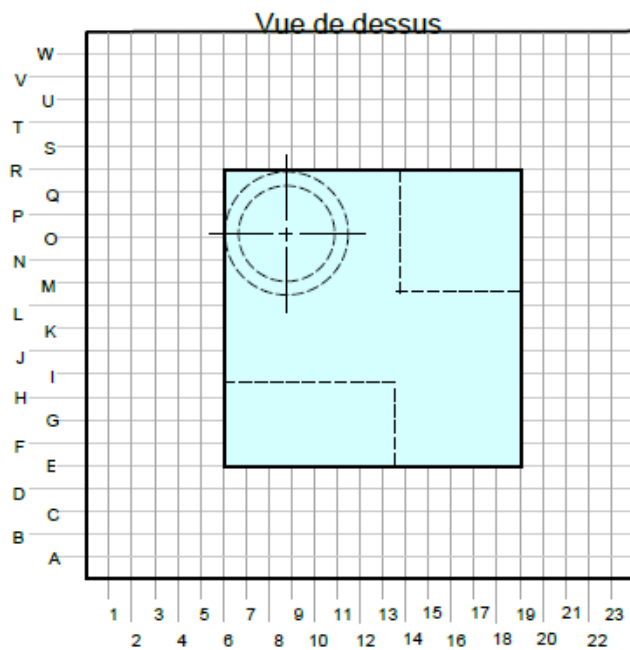


Vue de droite

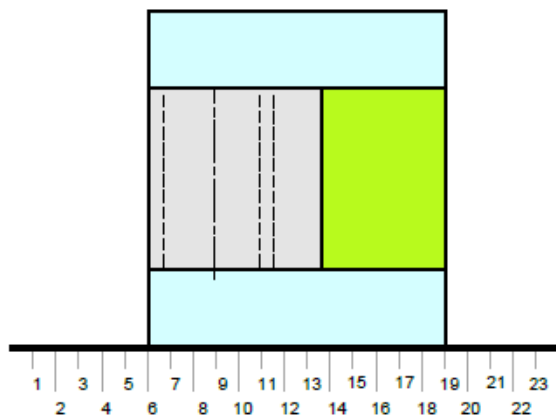


À l'aide de ces deux vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.

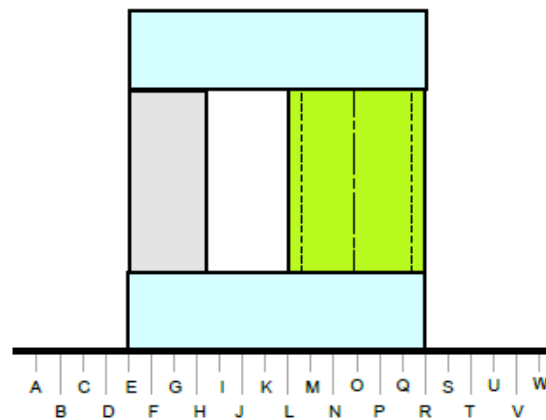




À l'aide de ces trois vues, place les blocs afin de reproduire l'objet sur le plan quadrillé.



Vue de face



Vue de droite